

ID CORSO: 240059

CKIDD - Insegnare italiano con il coding - livello 2: percorso avanzato sulla realizzazione di giochi didattici.

ID FUTURA	ID CORSO: 240059
Relatore	Alfonso De Franco
Indirizzo email	defrancoalfonso@gmail.com
Titolo del corso	CKIDD - Insegnare italiano con il coding - livello 2: percorso avanzato sulla realizzazione di giochi didattici.
data di inizio corso	10/07/2024
data di fine corso	
durata in h	12
numero posti	20
Tipologia di erogazione	
Luogo di svolgimento	
Descrizione del corso	
Regione	Tutte
Destinatari	Docenti
Tipologia scuola	Scuola primaria
Programma	"LEZIONE 1 - 10/07/2024 - Presentazione del corso e illustrazione della piattaforma. - Illustrazione del percorso che verrà offerto - ripasso delle funzionalità principali del programma di coding; - comprendere l'interfaccia utente attraverso la creazione di semplici script; - entrare nella ""classe virtuale"" per comprendere il punto di vista degli alunni. LEZIONE 2 - 12/07/2024 - Italiano con il coding: partiamo dal libro di testo. - Visione di alcuni esempi di giochi partendo dalle pagine del libro di testo; - illustrazione di una scheda di progettazione indirizzata agli alunni; - realizziamo il primo progetto: ""parole e sillabe""; - feedback e chiarimenti. LEZIONE 3 - 15/07/2024 - Realizziamo un gioco con interazioni più avanzate - Dal testo descrittivo al coding; - sperimentiamo interazioni avanzate partendo da un esercizio (""descrivo me stesso""); - realizziamo il gioco insieme e personalizziamo (laboratorio); - testiamo il gioco; - feedback e chiarimenti. LEZIONE 4 - 17/07/2024 - Giochi di grammatica con altre funzioni del programma. - Esercizi di grammatica e giochi spaziali: alcuni esempi; - partendo dal libro di testo creiamo i nostri giochi utilizzando nuove funzioni (clone e altri effetti); - realizziamo i giochi insieme (laboratorio);

ID PERCORSO: 240059

CKIDD - Insegnare italiano con il coding - livello 2: percorso avanzato sulla realizzazione di giochi didattici.

	<ul style="list-style-type: none"> - feedback e chiarimenti. LEZIONE 5 - 19/07/2024 - Dalla penna reale alla penna virtuale - Presentazione di una nuova estensione del programma; - Un esempio di utilizzo dell'estensione ""penna""; - Realizziamo un progetto usando l'estensione (laboratorio); - Feedback e chiarimenti. Lezione 6 - 22/07/2024 - ""Un alieno a Castelfranco Veneto"" (testo narrativo con il coding) - Visione del progetto inerente un semplice testo narrativo; - Realizziamo il progetto (laboratorio); - riflettiamo su possibili adattamenti nei contesti reali; - Consegna di alcune schede-alunni, utili alla progettazione di giochi e storie con il coding; - saluti finali. "
Data inizio iscrizioni	03/07/2024
data chiusura iscrizioni	09/07/2024